**VR nek revalidatie**

**Inleiding**

Er word een VR app gemaakt waarbij je door een leuke manier kan revalideren van nek klachten, het moet meetbaar en leuk zijn. Doormiddel van een ritme game worden je gedwongen om bepaalde bewegingen te maken met je nek waardoor het leuker word. Ook word doormiddel van een lijn de voortgang van je nek bekeken.

**Milestones**

**Milestone 1**

Week 1: bij deze milestone wil ik een werkende demo waar ik wil op de maat van muziek stipjes kan laten vallen en dus registreren met mijn hoofd. Ook wil ik beginnen met testen van de app.

**Milestone 2**

Week 2: doormiddel van de informatie die ik heb gekregen van de testers, een optimalisatie voorstel maken en presenteren aan de opdrachtgever. Na goedkeuring van de opdrachtgever de optimalisatie implementeren. Daarna de geoptimaliseerde versie presenteren.

**Rollen voor elke milestone**

Week 1: Developer, Artist

Week 2: Developer, Artist

**Taken**

Developer

* Documentatie maken
* Unity Scene klaarmaken
* VR werkend maken
* Code schrijven
* Build maken van app

Artist

* 3D models maken
* Textures maken
* UI maken
* Design van verpakking

Externe taken

* Audio maken door de Sound Designer\*

\* = Optioneel

**Belangrijke taken die gedaan moeten worden**

Week 1: een werkende demo gemaakt hebben en verzamelen van feedback van testers.

Week 2: optimalisatie voorstel presenteren, de app optimaliseren en daarna de ge optimaliseerde versie presenteren.

**Benodigdheden**

Software

* Unity
* Microsoft visual studio
* Photoshop
* Autodesk Maya
* Substance painter

Hardware

* Laptop
* Telefoon

**Opdracht grenzen**

**Project informatie**

**Start project:** 7-5-2018

**Deadline:** 28-5-2018 (kan veranderen)

**Werknemers:** 1 Developer, 1 Artist, 1 Sound Designer

Budget: €10.000,-

**Kosten**

developer uren: 80 uren x €60 per uur = €4.800,-

Artist uren: 80 uren x €50 per uur = €4.000,-

Totaal: €8.800,-

Programma licenties

* Unity: Gratis
* Microsoft visual studio: Gratis
* Photoshop: €36,29 p.m
* Autodesk Maya: € 248,05 p.m
* Substance painter: € 16,61 p.m

Externe kosten

Sound Designer: ongeveer 1 minuut aan audio = €200,-

Totaal: €9.300,95